

INSCRIPCIÓN

Inscripción:

Hasta el 20 de abril

Lugar de Inscripción:

Despacho de la Secretaria adjunta a cargos de la Facultad de Educación y Humanidades (despacho nº 116).
D^a Susana Rodríguez.

Precio de Inscripción:

30€ / curso.

DESTINATARIOS

Alumnado del Campus de Melilla.

RECONOCIMIENTO

Con los módulos de braille y LSE, se reconocerán 3 créditos de libre disposición.

Si se hace sin los otros dos, se certificará asistencia.

Síguenos en:



<http://www.faebbok.com/faedumel>



@FaEduMelUGR



faedumel.ugr.es



ugr

Universidad
de Granada



CURSOS

CURSO

CURSO DE SISTEMAS DE COMUNICACIÓN AUMENTATIVA. MÓDULO III : APRENDIZAJE Y COMUNICACIÓN A TRAVÉS DEL PICTOGRAMA



Lugar: Aula de Informática
Horario: 17.00 a 21.00 horas
Días: 23 y 27 de abril
5 y 13 de Mayo

ORGANIZA

Facultad de Educación y Humanidades de Melilla
Vicedecanato de Estudiantes, Extensión
Universitaria y Cooperación.

JUSTIFICACIÓN

Entre las competencias básicas que debe desarrollar todo ser humano destacan las habilidades comunicativas y especialmente la comunicación oral o habla, pero existe un colectivo de niños y personas que, por sus dificultades o grado de discapacidad, tienen limitadas sus posibilidades de comunicación, de acceso a la información y al currículum. En el curso se ofrecerán apoyos tecnológicos que faciliten el desarrollo de estas competencias y los prerrequisitos para generar una actitud abierta e investigadora con respecto a la constante oferta de nuevas ofertas tanto de software como de hardware.

OBJETIVOS

- Conocer estrategias, programas, proyectos, recursos tecnológicos actualizados para la intervención en la comunicación con alumnos de educación especial.
- Experimentar en el uso de herramientas tecnológicas específicas
- Conocer los niveles esenciales de complejidad en el uso de pictogramas y demás apoyos visuales.
- Generar material útil para intervención.

PROGRAMA

- MÓDULO TEÓRICO:
 - Beneficios del pictograma y población
 - Método de presentación, clasificación discriminación
 - Enfoque de tratamiento a partir de los prerrequisitos
- MÓDULO PRÁCTICO:
 - Generación de material
 - ➔ Horarios
 - ➔ Calendarios
 - ➔ Tableros
 - ➔ Juegos de mesa(bingos, ocas y dominos)
 - Manejo de herramientas digitales.
 - ➔ Imartina, pictoaplicaciones...
 - Herramientas táctiles
 - Uso de kinect
 - Realidad Aumentada

DIRECCIÓN ACADÉMICA

M^a del Mar Ortiz Gómez

Vicedecana de estudiantes, extensión universitaria y cooperación de la Facultad de Educación y Humanidades de Melilla

José Aserraf

Logopeda